

Candidatura N. 1079040

33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	I. C. DI TEGLIO
Codice meccanografico	SOIC80900R
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	FRAZ. TRESENDA, VIA VALGELLA, N.75
Provincia	SO
Comune	Teglio
CAP	23036
Telefono	0342735514
E-mail	SOIC80900R@istruzione.it
Sito web	https://www.icteglgio.edu.it/
Numero alunni	780
Plessi	SOAA80901N - SC. INFANZIA TEGLIO-TRESENDA SOAA80902P - SC.INFANZIA TEGLIO SOAA80904R - IL GIROTONDO STAZZONA-VILLA T. SOAA80905T - SCUOLA INFANZIA APRICA SOEE80901V - SCUOLA PRIMARIA TEGLIO SOEE809031 - SCUOLA PRIMARIA VALGELLA SOEE809042 - SCUOLA PRIMARIA BIANZONE SOEE809053 - SCUOLA PRIMARIA APRICA SOEE809064 - "CLORINDA MINERVA" VILLA TIRANO SOIC80900R - I. C. DI TEGLIO SOMM80901T - SC. SEC. I GRADO TRESENDA SOMM80902V - SC. SEC. I GRADO APRICA SOMM80903X - VILLA DI TIRANO

Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1079040 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	Alfabetizzazione	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	Progetto Multimedialità	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	Progetto Multimedialità 2	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Laboratorio tecnologico	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Laboratorio tecnologico 2	€ 5.082,00
Competenza digitale	Coding	€ 5.082,00
Competenza digitale	Coding 2	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Strumento Musicale	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Strumento musicale 2	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 45.738,00

Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: SVILUPPARE LE COMPETENZE

<p>Descrizione progetto</p>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base; - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.
<p>Codice CUP</p>	<p>I24C22000150001</p>

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Alfabetizzazione	€ 5.082,00
Progetto Multimedialità	€ 5.082,00
Progetto Multimedialità 2	€ 5.082,00
Laboratorio tecnologico	€ 5.082,00
Laboratorio tecnologico 2	€ 5.082,00
Coding	€ 5.082,00
Coding 2	€ 5.082,00
Strumento Musicale	€ 5.082,00
Strumento musicale 2	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 45.738,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: Alfabetizzazione

Dettagli modulo

Titolo modulo	Alfabetizzazione
Descrizione modulo	<p>La lingua italiana è caratterizzata da una trasversalità intrinseca in quanto veicolo per lo studio delle altre discipline e condizione indispensabile per l'accesso critico a tutti gli ambiti culturali. Risulta pertanto indispensabile rafforzare quanto più possibile il possesso della lingua negli alunni non italofofoni, sia neo arrivati - con particolare attenzione alle esigenze degli alunni profughi dall'Ucraina - sia presenti in Italia da pochi anni e appartenenti a famiglie i cui componenti hanno tuttora una scarsa conoscenza della lingua italiana.</p> <p>L'approccio delle attività di supporto dovrà essere soprattutto operativo, finalizzato alla acquisizione di competenze linguistiche subito spendibili in contesti formali, non formali ed informali.</p>
Data inizio prevista	04/07/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	SOIC80900R
Numero destinatari	10 Studentesse e studenti Primaria 10 Studentesse e studenti Secondaria primo grado

Numero ore	30
------------	----

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Alfabetizzazione

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli Modulo: Competenza multilinguistica Titolo: Progetto Multimedialità

Dettagli modulo

Titolo modulo	Progetto Multimedialità
Descrizione modulo	Sulla scia del successo riscontrato nel corso delle attività svolte nell'ambito del Piano Scuola Estate 2021, saranno proposte attività multimediali e di produzione e diffusione di immagini e suoni
Data inizio prevista	26/09/2022
Data fine prevista	31/05/2023
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	SOIC80900R
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Progetto Multimedialità

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: Progetto Multimedialità 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	Progetto Multimedialità 2
Descrizione modulo	Sulla scia del successo riscontrato nel corso delle attività svolte nell'ambito del Piano Scuola Estate 2021, saranno proposte attività multimediali e di produzione e diffusione di immagini e suoni
Data inizio prevista	26/09/2022
Data fine prevista	31/05/2023
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	SOIC80900R
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Progetto Multimedialità 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Titolo: Laboratorio tecnologico

Dettagli modulo

Titolo modulo	Laboratorio tecnologico
----------------------	-------------------------

Descrizione modulo	Si intendono potenziare le abilità e competenze tecnico-scientifiche e digitali degli alunni attraverso: l'educazione all'uso consapevole delle tecnologie digitali; l'educazione alla progettazione in modalità cooperativa. Si adotterà una metodologia prevalentemente laboratoriale, con l'utilizzo di una stampante 3D e di un cutter laser già presenti nell'Istituto.
Data inizio prevista	26/09/2022
Data fine prevista	31/05/2023
Tipo Modulo	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	SOIC80900R
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Laboratorio tecnologico

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: Laboratorio tecnologico 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	Laboratorio tecnologico 2
Descrizione modulo	Si intendono potenziare le abilità e competenze tecnico-scientifiche e digitali degli alunni attraverso: l'educazione all'uso consapevole delle tecnologie digitali; l'educazione alla progettazione in modalità cooperativa. Si adotterà una metodologia prevalentemente laboratoriale, con l'utilizzo di una stampante 3D e di un cutter laser già presenti nell'Istituto.
Data inizio prevista	26/09/2022
Data fine prevista	31/05/2023
Tipo Modulo	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	SOIC80900R

Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Laboratorio tecnologico 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza digitale

Titolo: Coding

Dettagli modulo

Titolo modulo	Coding
Descrizione modulo	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curriculum sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione.
Data inizio prevista	01/10/2022
Data fine prevista	31/05/2023
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	SOIC80900R
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Coding

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €

	TOTALE					5.082,00 €
--	---------------	--	--	--	--	-------------------

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza digitale
Titolo: Coding 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	Coding 2
Descrizione modulo	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curriculum sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione.
Data inizio prevista	26/09/2022
Data fine prevista	31/05/2023
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	SOIC80900R
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Coding 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Titolo: Strumento Musicale

Dettagli modulo

Titolo modulo	Strumento Musicale
----------------------	--------------------

Descrizione modulo	L'esperienza musicale precoce permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica, inoltre, è fondamentale per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive.
Data inizio prevista	26/09/2022
Data fine prevista	31/05/2023
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	SOIC80900R
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Strumento Musicale

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: Strumento musicale 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	Strumento musicale 2
----------------------	----------------------

Descrizione modulo	L'esperienza musicale precoce permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica, inoltre, è fondamentale per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive.
Data inizio prevista	26/09/2022
Data fine prevista	31/05/2023
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	SOIC80900R
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Strumento musicale 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
SVILUPPARE LE COMPETENZE	€ 45.738,00
TOTALE PROGETTO	€ 45.738,00

Avviso	33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza(Piano 1079040)
Importo totale richiesto	€ 45.738,00
Massimale avviso	€ 70.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	31/05/2022 09:47:01
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Alfabetizzazione</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Progetto Multimedialità</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Progetto Multimedialità 2</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Laboratorio tecnologico</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Laboratorio tecnologico 2</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Coding</u>	€ 5.082,00	

10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Coding 2</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Strumento Musicale</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Strumento musicale 2</u>	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "SVILUPPARE LE COMPETENZE"	€ 45.738,00	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 45.738,00	€ 70.000,00